



UFFICIO DEL GIUDICE DI PACE DI NOCERA INFERIORE

Sezione Civile

OGGETTO: Disposizione prot.n. 134/2021 Presidente del Tribunale di Nocera Inferiore

Il sottoscritto dott. **Ciro Gaudino**, Giudice Onorario di Pace presso l'Ufficio del Giudice di pace di Nocera Inferiore, vista la nota di cui all'oggetto comunica il seguente ordine cronologico per l'udienza civile del **28 febbraio 2022**:

I scaglione – ore 9.30/10.00: R.G. nn. 3560/2018, 7456/2016, 44/2018, 6900/2019, 18/2021, 208/2021, 10320/2021;

II scaglione – ore 10.00/10.30: R.G. nn. 2041/2020, 10444/2021, 10705/2021, 10708/2021, 10792/2021, 10865/2021, 10866/2021;

III scaglione – ore 10.30/11.00: R.G. nn. 3850/2020, 10867/2021, 11114/2021, 11115/2021, 11319/2021, 11321/2021, 11438/2021;

IV scaglione – ore 11.00/11.30: R.G. nn. 5184/2020, 11477/2021, 11489/2021, 11499/2021, 11501/2021, 11503/2021, 11557/2021;

V scaglione – ore 11.30/12.00: R.G. nn. 4976/2021, 11606/2021, 11615/2021, 11622/2021, 11623/2021, 11688/2021, 11747/2021;

VI scaglione – ore 12.00/12.30: R.G. nn. 11754/2021, 11760/2021, 11792/2021, 11806/2021, 11838/2021;

I procedimenti saranno trattati in ordine cronologico a distanza di 5/10 minuti dall'altro a seconda della complessità della trattazione.

Le cause di prima comparizione, il cui orario di trattazione ricade nello scaglione di orario 9.30/10.30, in caso di assenza di una o di entrambe le parti saranno richiamate a fine udienza secondo l'ordine cronologico fissato.

Per i giudizi fissati in orario successivo alle 10:30 l'assenza di una o di entrambe sarà valutata secondo le norme del codice di rito.

Si invitano i sigg.ri avvocati, ove possibile, a predisporre verbali dattiloscritti per limitare il periodo di permanenza nell'aula di udienza.

Il presente avviso viene mandato alla Cancelleria per l'affissione dinanzi l'aula di udienza e viene inviato al Consiglio dell'Ordine degli Avvocati per la pubblicazione sul sito.

Nocera Inferiore, li 25.02.2022

Il Giudice di Pace
(avv. **Ciro Gaudino**)

ario
15/02/22, 12:35